

1. Baferi (buffers) su delovi: 1
  - a) ROM memorije gde se zapisuju podaci koji ne mogu da se menjaju
  - b) ROM memorije gde se zapisuju podaci koji mogu da se menjaju
  - c) RAM memorije gde se zapisuju podaci koji ne mogu da se menjaju
  - d) RAM memorije koje neki programi alociraju za svoje potrebe
2. Slike i crteži na nekom grafičkom uređaju mogu da se dobiju na dva načina: 1
  - a) vektorski i rasterski b) sektorski i vektorski c) rasterski i sektorski d) sektorski i laserski
3. Komanda operativnog sistema ima strukturu: 1
  - a) parametri – opcije - atributi
  - b) ključna reč – parametri - opcije
  - c) opcije – parametri – atributi
  - d) ključna reč – indeks – opcije
4. Učestanost impulsa koje generiše sat (clock) – specijalno elektronsko kolo kojim se iniciraju operacije procesora naziva se: 1
  - a) radni takt b) radni sat c) impulsni sat d) ritmički takt
5. Sa stanovišta načina zadavanja komandi u operativnom sistemu, postoje: 1
  - a) jednokorisnički i višekorisnički operativni sistemi
  - b) monoprogramski i multiprogramski operativni sistemi
  - c) prenosivi i neprenosivi operativni sistemi
  - d) operativni sistemi komandnog tipa i grafički operativni sistemi
6. Hipermedija je nastala povezivanjem principa rada: 1
  - a) javnih medija i multimedije b) hiperteksta i multimedije
  - c) hiperteksta i procesora teksta d) hiperveza i javnih medija
7. Jedan TB (terabajt) memorije ima: 1
  - a) 1024 MB b)  $1024^2$  MB c)  $1024^3$  MB d)  $1024^4$  MB
8. Da bi isti operativni sistem mogao da funkcioniše na različitim platformama, skup programa specifičan za određeni hardver računara grupisan je u jedan modul koji se naziva: 1
  - a) IOS b) BIOS c) DOS d) OSI
9. Prvu računsku mašinu koja je mogla da sabira i oduzima unete brojeve konstruisao je: 1
  - a) Čarls Bejbidž b) Konrad Cuze c) Blez Paskal d) Herman Holerit
10. Za povezivanje uređaja koji imaju standardizovane priključke koriste se: 1
  - a) portali b) protokoli c) particije d) portovi
11. Tehnika koju koristi operativni sistem da upravlja lokacijama segmentiranog programa naziva se: 1
  - a) virtuelna memorija
  - b) uniformni lokator resursa
  - c) segmentirani lokator
  - d) virtuelni operativni sistem
12. Bitovi jednog bajta izlaze kroz port jedan po jedan kod: 1
  - a) serijskih portova b) paralelnih portova c) linijskih portova d) razgranatih portova
13. Glavne funkcije operativnog sistema su: 2
  - a) upravljanje jedinicama
  - b) kontrola procesa
  - c) upravljanje bazom podataka
  - d) upravljanje memorijom
  - e) upravljanje informacionim sistemom
14. Sa gledišta autorskih prava, na tržištu se mogu naći programi koji su: 2
  - a) vlasništvo proizvođača b) tajni c) javni d) deljeni e) nedeljivi
15. U operativne sisteme spadaju: 2
  - a) LINUX b) UNIX c) JAVA d) WINDOWS e) LUMIX

16. URL (Uniform Resource Locator) se sastoji od: 2
- delo koji informiše program za navigaciju koja se topologija koristi za pristup datom resursu
  - delo koji predstavlja ime čvora računara na kojem se resurs nalazi
  - delo koji predstavlja put do resursa
  - delo koji predstavlja dužinu puta (staze) do resursa
  - delo koji informiše program za navigaciju koji se protokol koristi za pristup datom resursu
17. Topologija računarske mreže može biti u obliku: 2
- zvezde
  - valjka
  - magistrale
  - relacije
  - prstena
18. Osnovne funkcije protokola TCP su: 2
- sekvencira pakete (obeležava ih rednim brojevima)
  - proverava dobijene pakete na prijemnoj strani
  - inicira retransmisiju pogrešnih paketa
  - pakete sa informacijama rutira od izvora do odredišta
  - predaje pakete IP-u da ih prenese do cilja
19. U računaru postoje sledeće magistrale – elektronska kola pomoću kojih se razmenjuju informacije između komponentata: 2
- kontrolna magistrala
  - magistrala odluka
  - magistrala podataka
  - adresna magistrala
  - komponentna magistrala
20. Na monitorima sa ravnim ekranima slika se kreira tehnologijama: 2
- LCD
  - DEL
  - LED
  - GPD
  - GDP
21. ISO/OSI referentni model mrežne arhitekture ima sledeće slojeve: 3
- fizički sloj
  - sloj povezivanja
  - sloj foldera
  - transportni sloj
  - sloj aplikacije
  - sloj prezentacije
  - sloj sesije
  - mrežni sloj
  - sloj deljenja

22. Ako su učitane vrednosti  $k = 2, p = 3, r = 4$ , upisati koju će vrednost promenljive

**k =** izdati sledeći program:

```
program ciklus3;
var
i, j, k, n, p, r: integer;
begin
read (k, p, r);
n := 0;
j := 0;
while (j < r) do
begin
k := n + 2*k + abs(j-5);
n := n + 1;
j := j + 2;
end;
i := 0;
repeat
k := k + sqrt(i-1) + 2*n;
for j := r downto p do
if j mod 2 = 0 then
k := n + 3*(j+1) + k
else
k := n + 4*j + k;
i := i+2;
until i >= p;
writeln(k)
end.
```

3

23. Ako su učitane vrednosti  $k = 1, p = 2, r = 4$ , upisati koju će vrednost promenljive

**k =** izdati sledeći program:

```
program ciklus2;
var
i, j, k, m, n, p, r: integer;
begin
read (k, p, r);
n := 2;
for i := r downto p do
if i = 3 then
begin
k := n mod i + 2*p + k;
for m := 1 to 2 do
k := k + m;
end
else
begin
k := n + k div p + 3;
for m := 1 to 2 do
k := k + 10*m;
end;
j := 1;
repeat
k := n + abs(j-6) + k;
j := j+3;
until j >= 6;
writeln(k)
end.
```

3

24. Ako su učitane vrednosti  $k = 5, m = 4$ , upisati koju će vrednost promenljive **k =**

izdati sledeći program:

```
program ciklus1;
var
i, j, k, n, m, r: integer;
begin
read (k, m);
n := 5;
i := 3;
while (i < 5) do
begin
r := i-1;
for j := r to m do
begin
if j mod 3 >= 1 then
begin
n := n div 2 + k mod j + r;
k := k + sqrt(i-1) + n + j;
end
else
begin
n := sqrt(k div 4) + n mod 2;
k := abs(k-5) + n;
end;
end;
i := i+1;
end;
writeln(k)
end.
```

3